

# pb playbizz

40. bundesweites Unternehmensplanspiel in  
Schleswig-Holstein, Mecklenburg-Vorpommern und Hamburg  
2024/2025



## Zielsetzung

**Betriebswirtschaftliche Zusammenhänge** kann man lernen, indem man ein Lehrbuch liest – man kann sie aber auch **erleben**, indem man einfach selbst ein Unternehmen steuert.

playbizz bietet Ihren Auszubildenden die Möglichkeit, als „Manager/in“ ein Unternehmen zu führen und sich dabei **spielerisch** und **praxisnah** mit den **Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre** auseinanderzusetzen.

### Schlüsselqualifikationen wie

- Selbstorganisation
- analytisches Denken
- strukturiertes Arbeiten
- Team-, Kommunikations- und Konfliktfähigkeit werden durch die gemeinsame Entscheidungsfindung in der Gruppe trainiert.

Gleichzeitig werden **Grundfertigkeiten** wie

- Lese-, Rechen- und Medienkompetenz
  - sowie logisches Denken
- durch Anwendung geübt und verfestigt.

## Inhalt

playbizz ist eine **Wirtschaftssimulation**, die betriebliche Planungs- und Entscheidungsprozesse modellhaft darstellt.

Wie in einem „richtigen“ Unternehmen müssen in den betrieblichen Funktionsbereichen

- Beschaffung
- Produktion
- Vertrieb
- Personal und
- Finanzen

Entscheidungen zu Mengen, Kapazitäten und Budgets geplant und getroffen werden.

Das **mittelständische Unternehmen**, das ein innovatives Konsumgut herstellt und vermarktet, muss sich im **Wettbewerb** mit anderen Anbietern sowohl **auf dem heimischen Markt** wie auch **im Export** behaupten.

**Ziel des Planspiels** ist es, im Verlauf von vier simulierten Geschäftsjahren einen möglichst hohen **Gewinn** zu erwirtschaften und gleichzeitig die **Zahlungsfähigkeit** des Unternehmens zu sichern.

## Teilnehmer/innen

- **offen für alle Ausbildungsrichtungen**
- betriebswirtschaftliches Grundverständnis ist hilfreich, aber nicht zwingend notwendig
- idealerweise bilden drei bis vier (max. fünf) Auszubildende ein Management-Team
- **besonders reizvoll:** Besetzung der Teams mit Teilnehmern und Teilnehmerinnen aus unterschiedlichen Ausbildungsrichtungen

## Starterpaket

- Mit den **Zugangsdaten**, die die Teams zum Spielstart erhalten, kann online auf alle Materialien zugegriffen werden, die für den Einstieg in das Planspiel benötigt werden.
- Das **Handbuch** erklärt anschaulich alles Wissenswerte zum Unternehmens- und Marktmodell sowie zum Ablauf des Planspiels.
- In den **Informationen zum Spielstart** finden sich organisatorische Hinweise und Tipps zum Einstieg sowie die konkrete Ausgangssituation des aktuellen Spiels.
- Im laufenden Spiel werden zudem **Unternehmensberichte**, **Planungshilfen** und aktuelle **Informationen der Spielleitung** bereitgestellt.

## Zeitlicher Ablauf

- Der **Zeitbedarf** für die Auszubildenden ist abhängig von den betriebswirtschaftlichen Vorkenntnissen und beträgt durchschnittlich **ca. 2-3 Stunden** pro Woche.
- Jeweils **8-10 Teams** befinden sich in einer Spielgruppe und stehen dort im Wettbewerb zueinander.
- Alle **Spielentscheidungen** können komfortabel über die Planspiel-Webanwendung erfasst und übermittelt werden.
- Nach jeder **Entscheidungsrunde** erhalten die Teams einen ausführlichen Bericht, der die aktuelle Situation ihres Planspielunternehmens wiedergibt, aber auch Informationen über die weitere Entwicklung des Marktes enthält – auf dieser Basis sind dann die Entscheidungen für die jeweils nächste Runde zu treffen.

## Landes- und Bundesfinale

- Die Erstplatzierten jeder Gruppe werden zur **Landesendrunde** am **22. und 23. Mai 2025** nach Tannenfelde eingeladen; der Veranstalter trägt die Übernachtungs- und Verpflegungskosten. Preisgeld: 250,- Euro für das Siegerteam.
- Der dort ermittelte Landessieger qualifiziert sich für die **Bundesendrunde**, die am **24. und 25. Juni 2025** in **Schleswig-Holstein** stattfinden wird.
- Das erfolgreichste Team wird sich am Ende gegen rund 300 Wettbewerber (Basis: Anmeldezahlen der vergangenen zehn Jahre) quasi als „**Deutscher Meister**“ durchgesetzt haben. Preisgeld: 500,- Euro für das Siegerteam.

## Die Anmeldung

Interessierte melden ihr(e) Team(s) **bis zum 18. Oktober 2024** an.

### Veranstalter:

- Tannenfelde Bildungs- und Tagungszentrum, Aukrug
- Bildungswerk der Wirtschaft für Hamburg und Schleswig-Holstein e. V. (BWH-SH)
- Bildungswerk der Wirtschaft Mecklenburg-Vorpommern e.V.

**Spielleitung:** Dr. Walter Lösel / avicento AG

Telefon: 0911 - 939 90 622

E-Mail: [spielleitung@playbizz.de](mailto:spielleitung@playbizz.de)

## Der Zeitplan

Online-Spielrunden: November 2024 bis März 2025

### Präsenztermine

22. - 23. Mai 2025 Landesendrunde in Tannenfelde

24. - 25. Juni 2025 Bundesendrunde in Tannenfelde

in Schleswig-Holstein

## Wir über uns

### Tannenfelde Bildungs- und Tagungszentrum

Die Bildungseinrichtung mitten im Naturpark Aukrug fördert über seinen Trägerverein zahlreiche Veranstaltungen u. a. für Schüler/innen, Studierende, Lehrkräfte. Tannenfelde ist auch kompetenter Partner der Unternehmen, wenn es um ganzheitliche Konzepte für Personal- und Organisationsentwicklung sowie um firmenspezifische Weiterbildungsprogramme geht.

### Das Bildungswerk der Wirtschaft für Hamburg und Schleswig-Holstein e.V. (BWH-SH)

ist eine von Arbeitgeber- und Wirtschaftsverbänden sowie Unternehmen getragene Einrichtung der sozial- und gesellschaftspolitischen Bildungsarbeit. Es unterstützt Unternehmen und Verbände im Norden bei der Sicherung des Fachkräftebedarfs durch Bildungsangebote, Projekte und Netzwerkaktivitäten. Ziel ist, durch Angebote und Dienstleistung die Wettbewerbs- und Innovationsfähigkeit der Betriebe und Unternehmen zu stärken.

### Das Bildungswerk der Wirtschaft Mecklenburg-Vorpommern

ist Partner der Wirtschaft in Mecklenburg-Vorpommern und Norddeutschland. Es bietet seinen Partnern und Kunden aus Wirtschaft und Verwaltung vielfältige Dienstleistungen rund um alle Fragen der Bildung und Personalentwicklung. Der Verein fördert in verschiedenen Projekten für junge Menschen, Lehrkräfte, Bildungsinteressierte und Unternehmen das Verständnis für Soziale Marktwirtschaft und vermittelt wirtschaftlichen Sachverstand.



Schleswig-Holstein, Mecklenburg-Vorpommern  
und Hamburg – 2024/2025

### Wir melden an:

Die Teilnahmegebühr für jedes Team (max. fünf Teilnehmer) beträgt 390,- Euro. Materialien werden digital zur Verfügung gestellt. Auf Wunsch ist das Handbuch auch in gedruckter Form für 10,- Euro erhältlich.

Anzahl der Teams \_\_\_\_\_

Anzahl gedruckter Handbücher \_\_\_\_\_

Firma/Schule/Institution

---

---

Straße/Hausnr.

---

---

PLZ/Ort

Rechnungsanschrift

---

---

Ansprechpartner/in (Vorname/Nachname)

---

---

Funktion

E-Mail

---

---

Telefon

---

---

### Einwilligung zur Datenverarbeitung

Ich stimme zu, dass diese Angaben zur Bearbeitung der Anmeldung und zur Durchführung des Fernplanspiels **playbizz** verarbeitet und gespeichert werden. Ich bin einverstanden, auch zukünftig weitere Ausschreibungen zum Fernplanspiel **playbizz** zu erhalten.

Ich weiß, dass ich diese Einwilligung per E-Mail an [adjei@tannenfelde.de](mailto:adjei@tannenfelde.de) widerrufen kann. Nach Erhalt des Widerrufs werden die Daten nicht mehr genutzt und verarbeitet bzw. werden gelöscht.



**Tannenfelde**  
Bildungs- und  
Tagungszentrum

Sandra Adjei  
Tannenfelde Bildungs- und Tagungszentrum  
Tannenfelde 1  
24613 Aukrug  
Telefon 04873 18-18  
Telefax 04873 18-88  
E-Mail [adjei@tannenfelde.de](mailto:adjei@tannenfelde.de)

Weitere Informationen unter: [www.playbizz.de](http://www.playbizz.de)